



Lo he visto en alguna parte, ilustrando algún archivo, pero como soy incapaz de recordar dónde y por alguna razón estúpida que tampoco recuerdo no llevo registro del marquito recurro al razonamiento de que sólo pude llegar a él viniendo de:

3 (si al jugador le salió un seis)

4 (si le salió un cinco)

5 (si le salió un cuatro o porque el jugador cayese en la primera oca, que lo mandaba al 9)

6 (si le salió un tres. Pero no parece lógico porque en 6 no correspondería tirar el dado sino ir directamente al puente en 12)

7 (si le salió un dos)

8 (si le salió un uno)

De manera que, si hay suerte y registro de los correspondientes marquitos, podré encontrar el enlace, ¿no?

Pero... ¿por dónde empezar?

No sé si voy a tener más suerte empezando a buscar por los que llevan el 3 o, atendiendo al criterio de caminar en la dirección contraria a las agujas del reloj que he visto en los círculos, empezando por el 8. Así que obedeciendo a una especie de querencia me decido por esta opción y tengo:



donde, empezando por 8 para z33 atendiendo al mismo criterio, en el segundo intento encuentro que, en efecto, aquí (\*) está el enlace que busco. Y para que no vuelva a pasarme lo mismo hago el archivo para el marquito z52 y lo coloco [aquí](#).